Diagrama de Clases en Base a los Siguientes Requerimientos:

1. **Gestión de Equipos Virtuales**:
   * **Alta de equipos virtuales**: Cada equipo virtual tendrá un **ID (Int 10) único**, **nombre (Var Char 255)**, **modelo (Char 100)**, **marca (Char 55)**, **cantidad de unidades** (Int 10).
   * **Reglas de acceso**: Solo **supervisores** o personal con rango superior podrán dar de alta los equipos virtuales. El **ID del equipo** es único e irrepetible.
   * **Editar equipos**: Permitir la **modificación** de la información del equipo (nombre, modelo, marca, estado, cantidad).
   * **Borrar equipos**: Solo los supervisores o personal autorizado podrán borrar equipos, y solo si el equipo no ha sido asignado a ninguna sala virtual o no está en uso.
2. **Gestión de Salas Virtuales**:
   * **Alta de salas virtuales**: Cada sala virtual tendrá un **ID único (Integer 10)**, **nombre de la sala** único (Var Chart 255), **número de asientos (Integer 3 )** y **estado (Boolean), Razon (Combobox:** Mantenimiento, Bajo investigación, Otra**)**.
   * **Razonamiento para desactivar una sala**: Si una sala virtual se desactiva, se deberá seleccionar una razón (Mantenimiento, Bajo investigación, Otra). El estado de la sala debe permanecer en "desactivada" hasta que se resuelva el problema. Una vez que se active la sala virtual, la razón se desabilitara.
   * Solamente supervisores o superiores podrán dar de alta salas virtuales.
   * La sala virtual podrá ser borrada por un supervisor o usuarios superiores siempre y cuando no haya sido utilizada para alguna función. De lo contrario solo podrá ser desactivada.
   * La edición de la Sala Virtual puede realizarse bajo los siguientes requisitos:
     + Todos los campos pueden ser actualizables incluyendo el ID y Nombre de la sala si la sala no ha sido asignada a una función.
     + Si la sala ya ha sido asignada a una función, El ID y Nombre de la sala permanecerán en modo solo lectura. Los otros campos podrán ser actualizables.
3. **Asignación de Equipos Virtuales a Asientos**:
   * **Reglas de asignación**:
     + Un **equipo virtual** solo puede ser asignado a un asiento en una **sala virtual**.
     + Si el equipo virtual está **desactivado** o **en reparación**, no podrá ser asignado a ningún asiento.
     + Un equipo virtual **no podrá ser reasignado** a otra sala o a otro asiento si ya está asignado a uno.
     + En caso de **fallos en los equipos** (ya sea reportados antes o durante la función), el supervisor o superior podrá **remover el equipo** de un asiento, y el equipo defectuoso será marcado automáticamente como **"en mantenimiento"**.
     + Si un equipo asignado a un asiento de sala virtual no ha sido vendido, y presenta fallos, el asiento **no será vendible**, pero el equipo permanecerá asignado a dicho asiento.

+---------------------+

|    EquipoVirtual    |

+---------------------+

| - ID: Int           |

| - nombre: VarChar   |

| - modelo: Char      |

| - marca: Char       |

| - cantidad: Int     |

| - estado: Char      |

+---------------------+

| + crearEquipo()     | // Solo supervisores

| + editarEquipo()    | // Solo supervisores

| + borrarEquipo()    | // Solo supervisores

+---------------------+

+---------------------+

|    SalaVirtual      |

+---------------------+

| - ID: Int           |

| - nombre: VarChar   |

| - numAsientos: Int  |

| - estado: Boolean   |

| - razon: Combobox   |

+---------------------+

| + crearSala()       | // Solo supervisores

| + editarSala()      | // Solo supervisores

| + borrarSala()      | // Solo supervisores

+---------------------+

+---------------------+

|  AsignacionEquipo   |

+---------------------+

| - equipoID: Int     |

| - salaID: Int       |

| - asientoID: Int    |

+---------------------+

| + asignarEquipo()   | // Solo supervisores

| + removerEquipo()   | // Solo supervisores

+---------------------+

EquipoVirtual 1..\* ---- 1 SalaVirtual

SalaVirtual 1..\* ---- 1 AsignacionEquipo